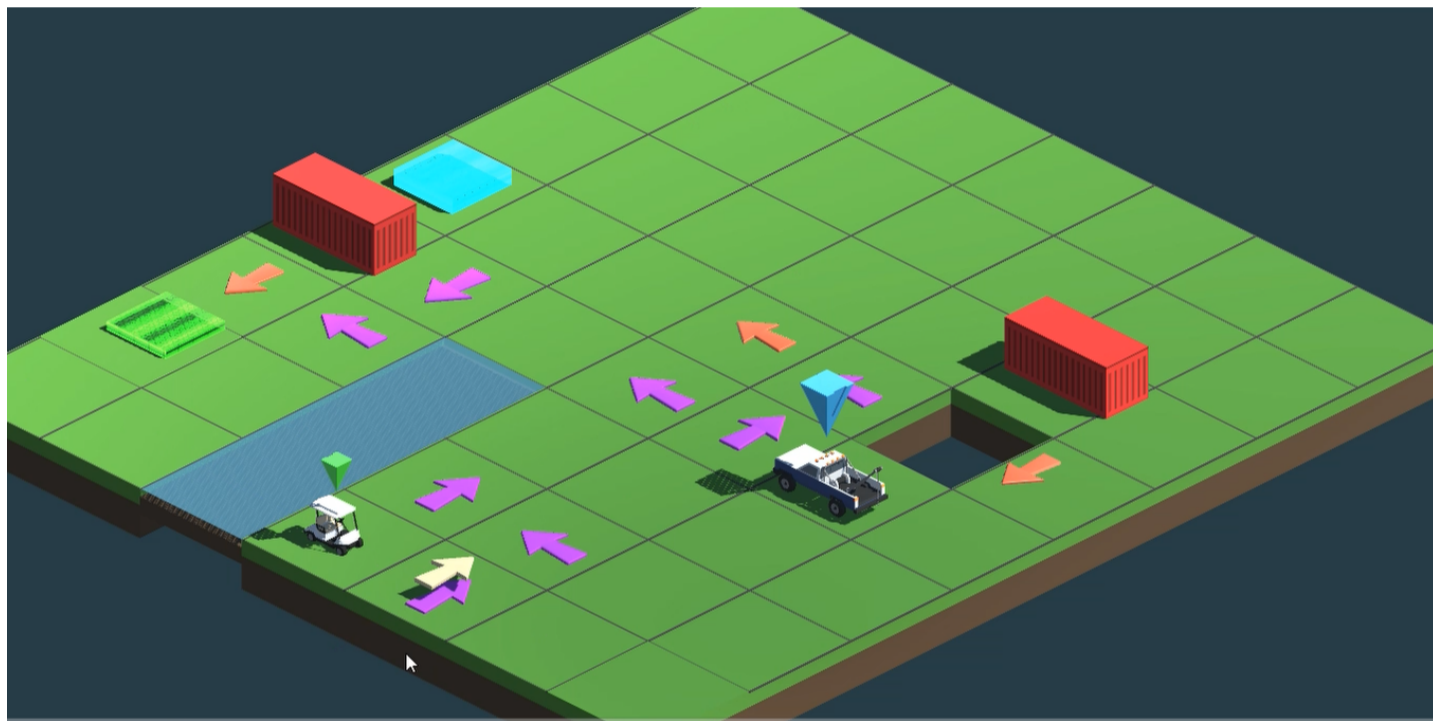


Мусяченко Дмитрий Валерьевич

Tiny Path



Tiny Defense



Об игре

Tiny Path

Жанр: Казуальные, головоломки

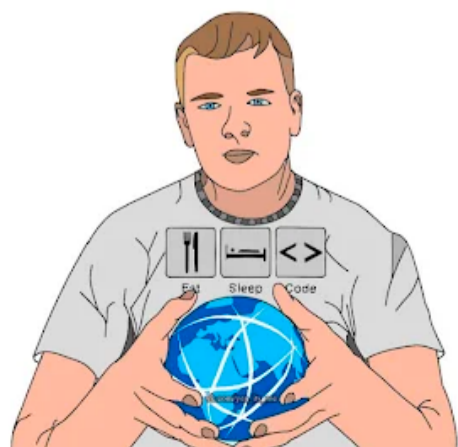
Аудитория: Подростки 12-16

Референсы: Мастер парковки
Micro Machines

Платформа: Desktop WEB

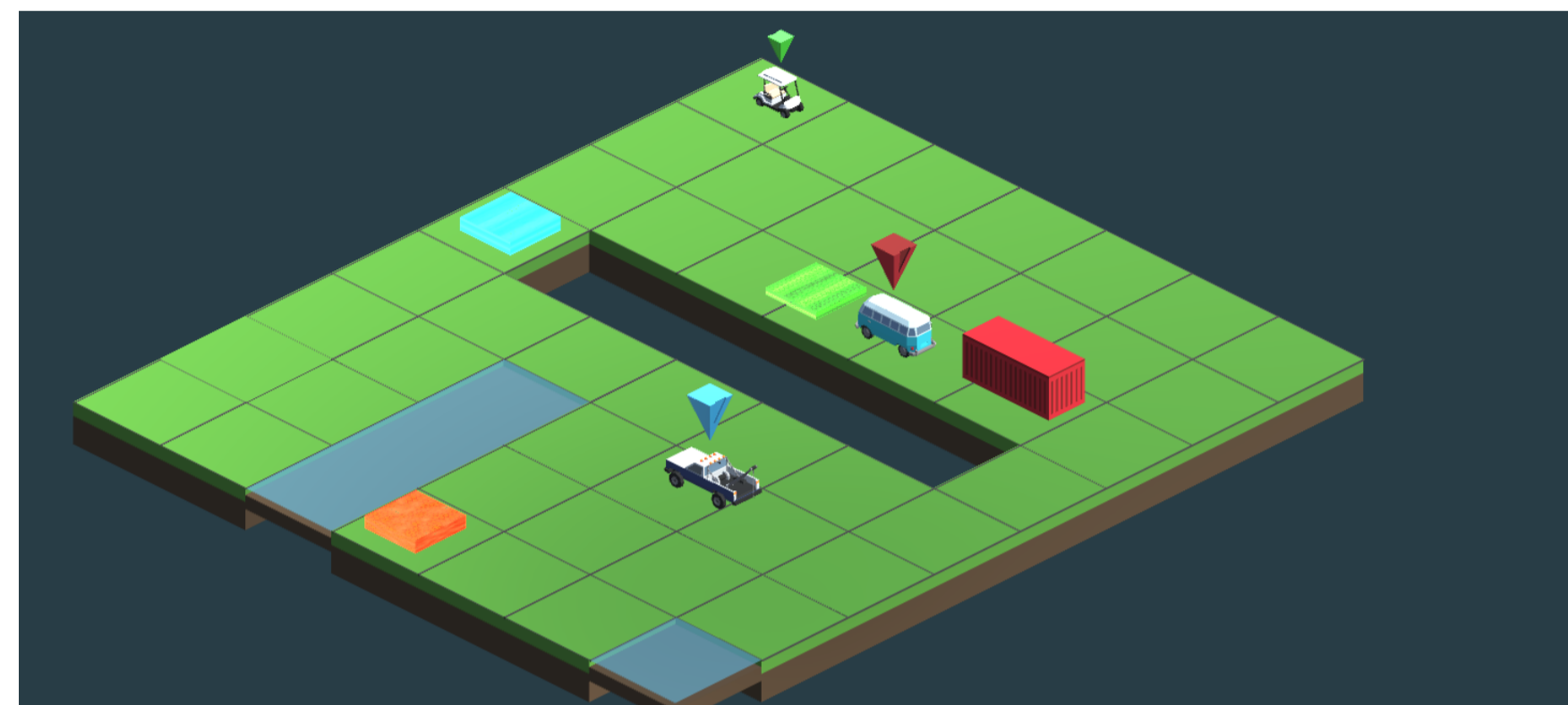
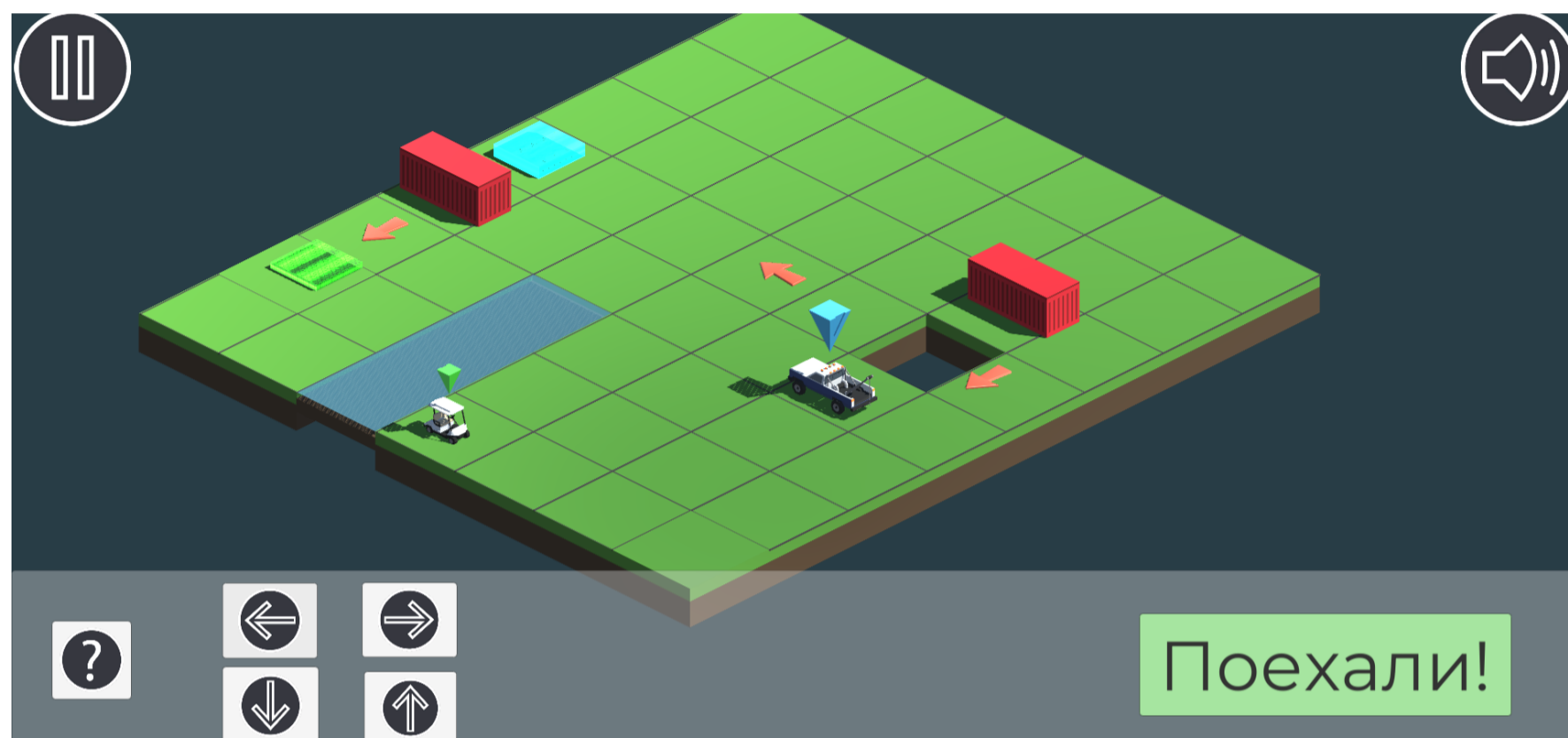


Первый вариант, 2D isometric



Tiny Path

(цикл разработки 6 дней)



Финальный вариант, 3д,
изометрическая камера

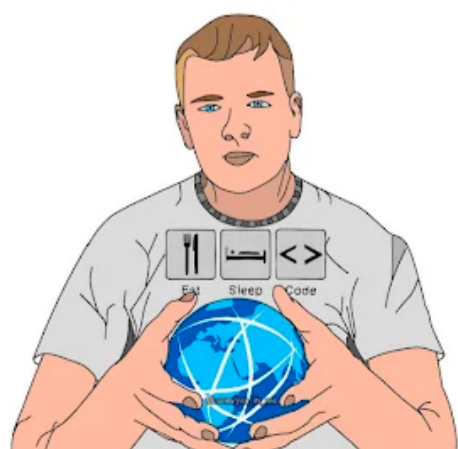
08.11 - появилась идея

14.11 - игра отправлена на модерацию в Yandex Games

Yandex Games



(PC, Web)



Tiny defense

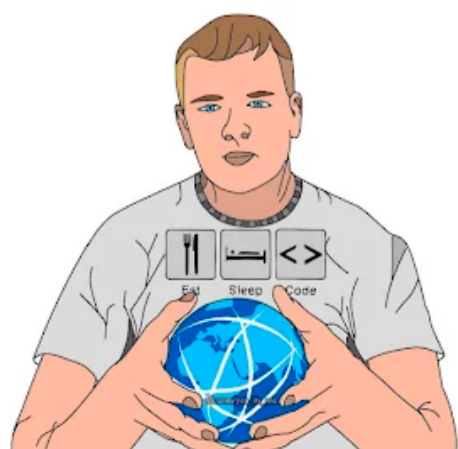
вторая игра в рамках Акселератора

Жанр:	roguelike, tower defense
Референсы:	Loop Hero, Dota Underlords
Особенности:	- Не прямое управление - Случайные улучшения - META
Платформа	Desktop / Mobile / WEB

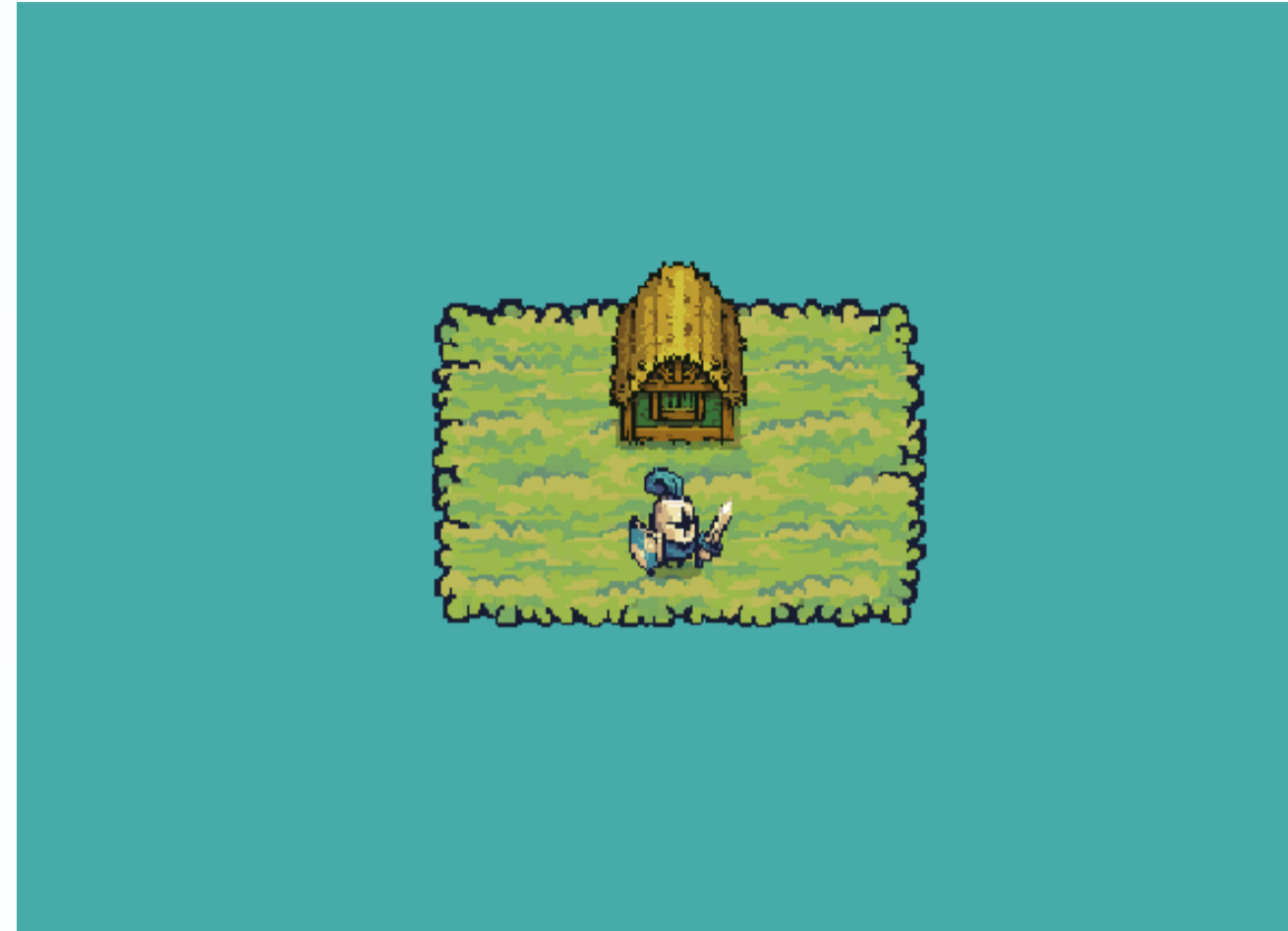


Геймплей:

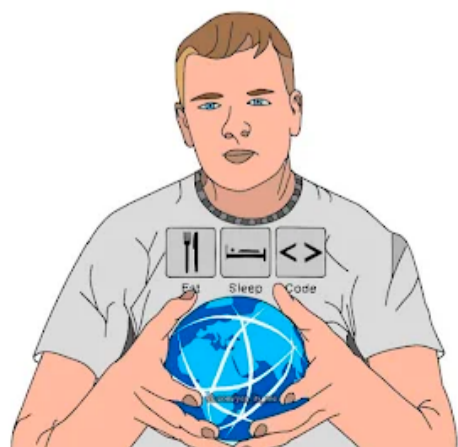
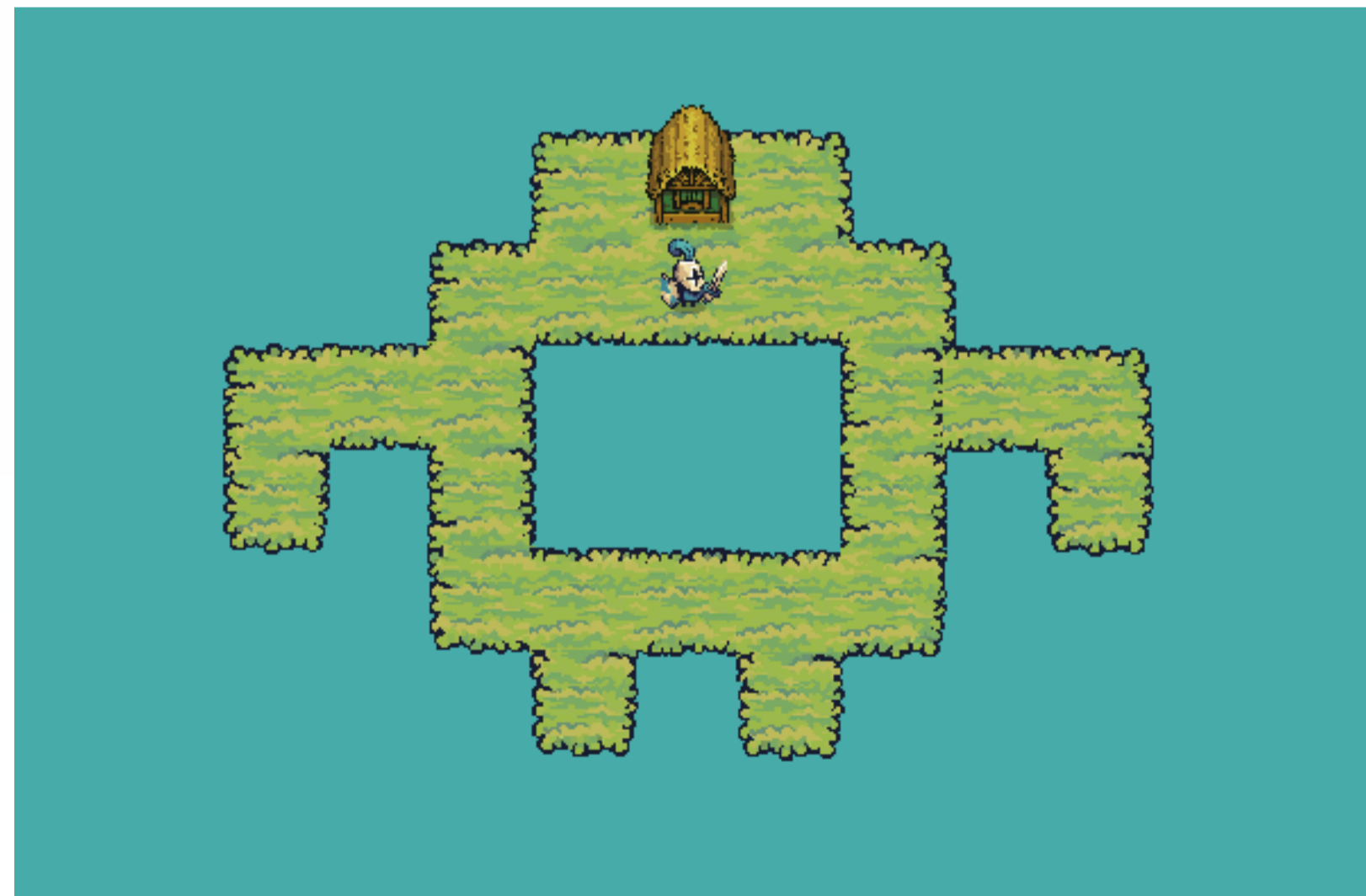
- Получайте случайные улучшения
- Расширяйте остров
- Отбивайтесь от волн врагов
- Постройте свою стратегию
- Смерть лишь часть пути!



Начни с маленького острова



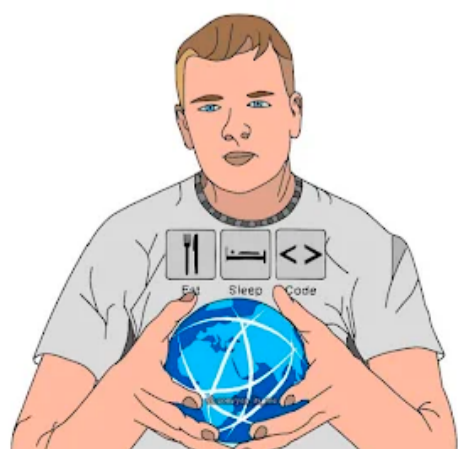
и расширяй до любой формы и размера



Не забывай про войско



все войны уникальны,
следи за их параметрами



Смерть лишь часть пути...

Выберите улучшение



Можно
пропускать
подготовку



Войны стоят
на 5% дешевле

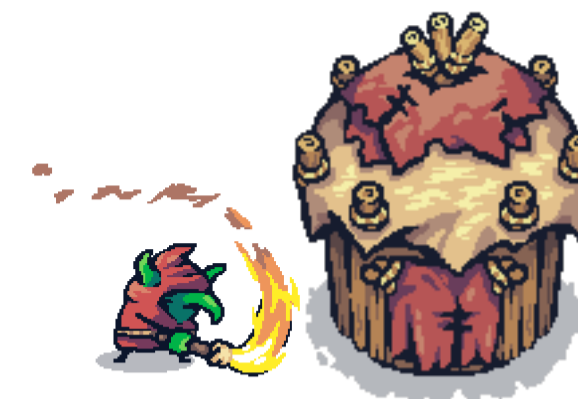


Начальное
золото: +10

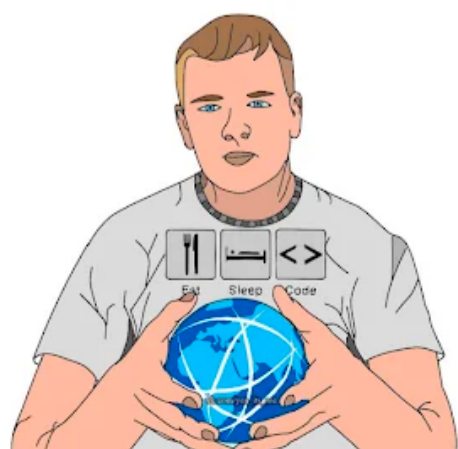
После проигрыша получай глобальные
улучшения, навсегда!



Дальнейшие планы



- Отслеживание статистики по Tiny Path
- Выпуск на мобильные устройства
- Доработка Tiny defense:
 - Выпуск WEB версии
 - Развитие личного сообщества
 - Отслеживание статистики
 - Выпуск мобильной версии
 - Выпуск глобальной версии Tiny defense [v2]



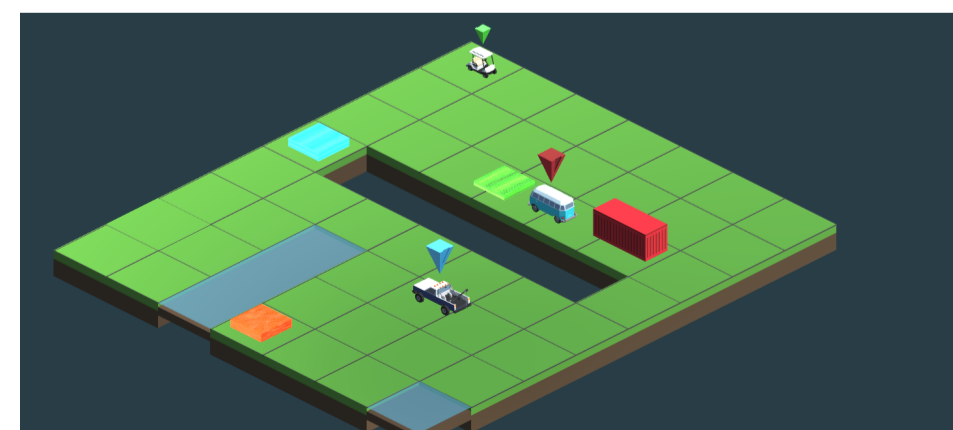
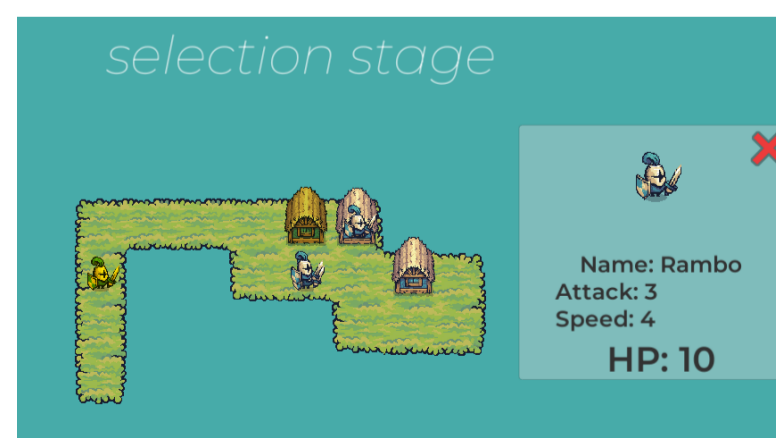
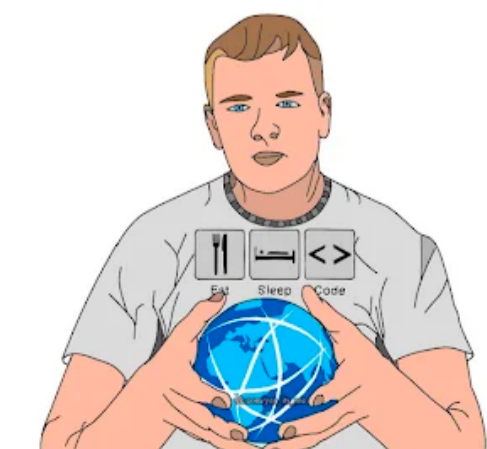


Акселератор



Акселератор дал огромный толчок:

- Огромная мотивация и поддержка
- Кучу новых знаний
- Конкретные обсуждения моих проектов с топовыми экспертами



Мусяченко Дмитрий Валерьевич



(web fullstack devepoler)

26 лет

Город: Миасс
(Челябинская область)



@o_HET



@o_HET



/from_het

ИНДИ-РАЗРАБОТЧИК (в свободное время)

